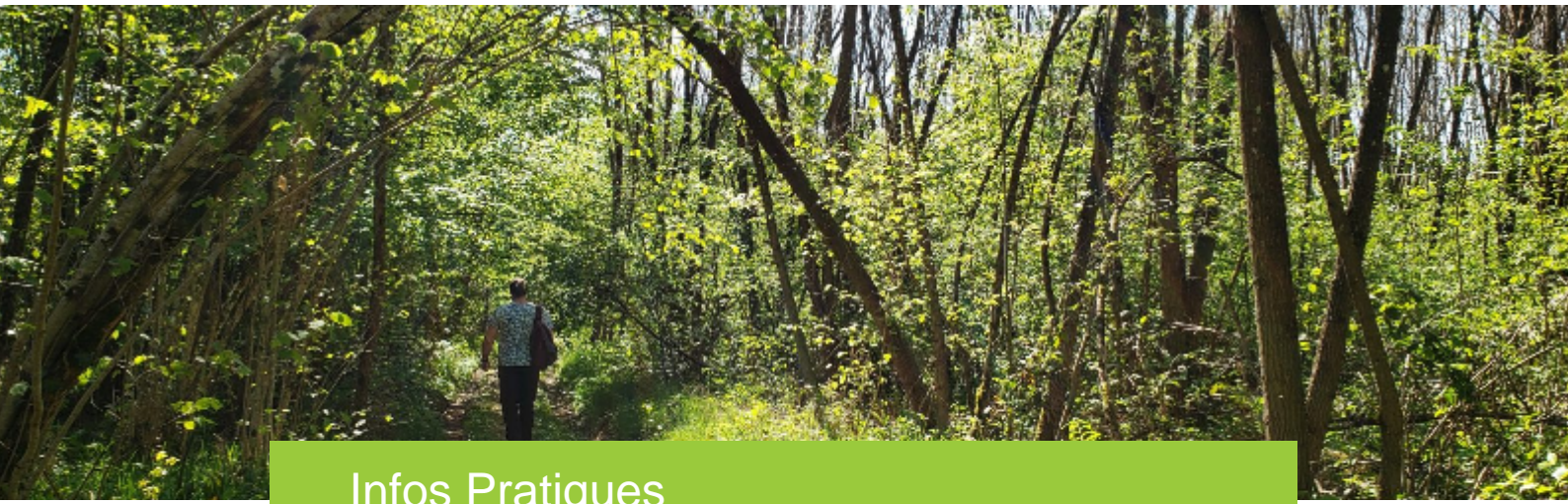


## Sentier de l'écureuil



### Infos Pratiques

Type d'itinéraire	BOUCLE
Difficulté	Très facile
Distance	3km
Durée	1h0
Dénivelé	58 D+
Balisage	Balisé : Balisé avec des petits panneaux gravés d'un écureuil et d'une flèche directionnelle
Équipements et services	Parking, Parking gratuit

### Votre itinéraire

#### 1 Départ

Le parking du sentier est situé en bordure de la rue de la Vallière sur la place du 1er mai, à 100m environ du panneau d'entrée/sortie du village de Leyment. Le début du sentier se trouve de l'autre côté de la route. La prudence est de mise pour traverser sur cette route très fréquentée. Un panneau du tracé du sentier est disponible sur le parking.

2

### **Panneau écureuil**

En face du parking prendre le sentier tout droit, indiqué par un panneau gravé d'un écureuil

---

3

### **Tourner à droite**

Après 100m environ, le sentier tourne à droite dans le bois. Poursuivre en suivant les panneaux gravés d'un écureuil

---

4

### **Chêne brûlé et station de jeux**

Arrivée à une intersection. Prendre à droite après la station de jeux thématique en bois. A gauche ne pas manquer la légende du chêne brûlé.

---

5

### **Tourner à droite**

Après une légère descente, poursuivre à droite en laissant un chemin forestier arrivant de la gauche.

---

6

### **Station de jeux**

Passer tout droit devant la borne de jeux pour reconnaître les feuilles d'arbre

---

7

### **Intersection 3 chemins**

Arrivée sur une intersection avec une borne de jeux à droite. Poursuivre tout droit pour le tour complet. Possibilité de prendre le chemin à droite pour raccourcir le parcours.

---

8

### **Chemin des lavandières**

En poursuivant tout droit à l'intersection on passe sur le chemin des lavandières, jusqu'à croiser la route départementale de Posafol.

---

9

### **Première à droite**

Faire quelques mètres sur la route de Posafol et prendre la première à droite. Suivre la route goudronnée (passage devant le club de modélisme) jusqu'à retrouver la route de la Vallière et le parking du départ.

---